

Сертификат: 0096E4D7C3153EF4B6F69BE0D313B26992 МУНИЦИПальное бюджетное общеобразовательное учреждение Владелец: фахртдинова Лайсан Марсовна Действителен с 19.02.2024 до 14.05.2025 «Минни баевская средняя общеобразовательная школа»

Альметьевского муниципального района Республики Татарстан

	«Принято»
Педагогиче	ским советом
протокол от 19.0	08 <u>2024</u> г. № 1
Введено приказом от 19.08 _	<u>2024</u> г. № 106
Директор МБОУ «Минниба	евская СОШ»
Л.М	.Фахртдинова

### Рабочая программа

внеурочной деятельности по общеинтеллектуальному направлению

«Решение олимпиадных задач»

для 7 класса на 2024-2025 учебный год

Составитель: Сайфуллина Мунира Мунировна

«Согласовано»	
Заместитель директора	Галимова Рушания Ильясовна
подпись	Ф.И.О.
«Рассмотрено»	
На заседании ШМО, протоко	ол от 19 08. <u>2024г</u> . № 1
Руководитель ШМО	Сайфуллина Мунира Мунировна
подпись	Ф.И.О.

2024г. с.Миннибаево



# Планируемые результаты изучения предмета.

Название раздела	Предметные результаты	Метапредметные результаты	Личностные результаты
	Формирование УУД на каждом этапе подготовки и проведения внеурочных занятий программы:  • быстро считать, применять на практике свои знания;  • приобретать навыки креативного мышления, нестандартных подходов при решении задач;  • научаться мыслить, рассуждать, анализировать условия задания;  • применять полученные на уроках математики знания, умения, навыки в различных ситуациях;  • участвовать в проектной деятельности;  • умения ясно и грамотно выражать свои мысли, выстраивать аргументацию, приводить примеры;	Для отслеживания уровня усвоения программы и своевременного внесения коррекции целесообразно использовать следующие формы контроля:  • занятия-конкурсы на повторение практических умений,  • занятия на повторение и обобщение (после прохождения основных разделов программы),  • самопрезентация (просмотр работ с их одновременной защитой ребенком),  • участие в математических олимпиадах и конкурсах различного уровня.  Кроме того, необходимо систематическое	- Определять и высказывать под руководством педагога самые простые общие для всех людей правила поведения при сотрудничестве (этические нормы).  - В предложенных педагогом ситуациях общения и сотрудничества, опираясь на общие для всех простые правила поведения, делать выбор, при поддержке других участников группы и педагога, как поступить.  Для оценки формирования и развития личностных характеристик воспитанников (ценности, интересы, склонности, уровень притязаний положение ребенка в объединении, деловые качества воспитанника) используется  • простое наблюдение,  • проведение математических игр,  • опросники,  • анкетирование  • психолого-диагностические методики.



•	формировать	наблюдение за	
	коммуникативные	воспитанниками в	
	навыки общения со	течение учебного	
	сверстниками,	года,	
	умение работать в	включающее:	
	группах и парах;		
		• результативность	
•	находить	И	
	информацию в	самостоятельную	
	различных	деятельность	
	источниках и	ребенка,	
	использовать ее в		
	своей работе.	• активность,	
		• аккуратность,	
		,	
		• творческий	
		подход к знаниям,	
		• степень	
		самостоятельности	
		в их решении и	
		выполнении	

# Тематическое содержание программы

	Название темы	часов	Краткое содержание	
1.	За страницами учебника алгебры	11	-сравнивать разные приёмы действий, выбирать удобные способы для выполнения конкретного задания;  • ориентироваться в своей системе знаний: самостоятельно предполагать, какая информация нужна для решения той или иной задачи . делать выводы на основе обобщения знаний.	анализировать правила игры, действовать в соответствии с заданными правилами;  — включаться в групповую работу, участвовать в обсуждении проблемных вопросов, развивать навыки оценки и самоанализа

2.	Решение нестандартных задач	5	анализировать текст задачи: ориентироваться в тексте, выделять условие и вопрос, данные и искомые числа (величины); искать и выбирать необходимую информацию, содержащуюся в тексте	конструировать последовательность шагов (алгоритм) решения задачи; объяснять выполняемые и выполненные действия;
			задачи, на рисунке или в таблице, для ответа на заданные вопросы;	воспроизводить способ решения задачи; оценивать предъявленное готовое решение задачи
3	Геометрическа я мозаика	7	выделять фигуру заданной формы на сложном чертеже; анализировать расположение деталей исходной конструкции; составлять фигуры из частей, сравнивать и группировать факты и явления; определять причины событий.	выявлять закономерности в расположении деталей; составлять детали в соответствии с заданным контуром конструкции; сопоставлять полученный (промежуточный, итоговый) результат с заданным условием
4.	Окно в историческое прошлое	5	-строить речевые высказывания в устной и письменной форме; -уметь работать с различными источниками информации	определять цель работы; планировать этапы её выполнения, оценивать полученный результат; выбирать наиболее эффективные способы решения поставленных задач, делать выводы на основе полученной информации, проводить сравнение объектов.
5	Конкурсы , игры	6	-строить речевые высказывания; - владеть общим приемом решения задач; - уметь действовать в соответствии с предложенным алгоритмом; - осуществлять поиск необходимой информации для выполнения учебных заданий	- оценивать правильность выполнения действий; -находить и исправлять ошибки, объяснять их причины; - выстраивать аргументацию при доказательстве и диалоге;



	- выбирать рациональный
	способ вычислений и поиска
	решений

# Календарно-тематическое планирование.

	Темы занятий	Количест во часов	Основные виды учебной деятельности	дата
1.	1.Математика в жизни человека. 2. Фокус с разгадыванием чисел.	1	Развить поисковую деятельность учащихся, научить их пользоваться техническими средствами для получения информации. Игра: отгадывание даты	06.09
2.	Системы счисления. Почему нашу запись называют десятичной?	1	Рассказ учителя и просмотр презентации	13.09
3	1.Проценты простые. Решение задач. 2. Развитие нумерации на Руси.	1	Беседа. Практикум решения	20.09
4	1.Проценты простые. Решение задач.	1	Решение нестандартных задач для подготовки к	27.09

	2. Развитие		школьному этапу	
	нумерации на		олимпиады	
	Руси.			
5	Решение	1		
	олимпиадных		Подчинять свое поведение	
	задач		нормам и правилам работы	04.10
	прошлых лет.		в группе.	
	пр «шпрппчт		Уметь самостоятельно	
6	Решение	1	решать сложные	
	олимпиадных		нестандартные задачи;	11.
	задач.		Рассказывать свое решение	09
			товарищам, совместно	03
			устранять недочеты в	
			решении;	
			Развить критичность	
			мышления. Развить	
7	Задачи на	1	Познакомить	18.09
	разрезание и		учащихся с разнообразием	
8	складывание	1	задач на разрезание и	
	фигур.		складывание фигур.	25.09
			Изготовление моделей для	
			практических упражнений	
			практи теских упражнении	
			Организовать поисковую	
			деятельность учащихся,	
			научить их пользоваться	
			техническими средствами	
			для получения	
			информации.	
9	Как появилась	1		
	алгебра?			
				08.11
			Развить поисковую	
			деятельность учащихся,	
			научить их пользоваться	
-			•	



			_	
			техническими средствами	
			для получения	
			информации.	
10	Весёлый час.	1	О занимательных и	15.11
10		1	смешных фактах	13.11
	Задачи в стихах		·	
			математики. Проектная	
			работа «Задачи в стихах	
11	1 Решение	1	Решение задач на	
	типовых		составление уравнения.	
	текстовых		,,	22.11
	задач. Разбор,		Практикум-исследование	
	анализ, методы		решения задач на	
			составление уравнений	
	решения задач.			
12	1 Решение	1	Решать задачи из реальной	
	типовых		практики, используя при	29.11
	текстовых задач		необходимости	29.11
	2.5		калькулятор; уметь	
	2.Выпуск		применять	
	математическог		вычислительные навыки	
	о бюллетеня		при решении практических	
	.Пословицы,		задач, бытовых,	
	поговорки,		кулинарных и других	
	загадки, в		расчетах; выполнять сбор	
	которых		информации в несложных	
	встречаются		случаях; выполнять	
	числа.		вычисления с реальными	
			данными. Развить	
			поисковую деятельность	
			учащихся, научить их	
13		1	пользоваться техническими	
			средствами для получения	
	1.Геометрическ		информации. Решение	06.12
	ие иллюзии «Не		задач на составление	
	верь глазам		уравнения.	
	своим»		Практикум-исследование	
	Геометрическая		, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	
	задача – фоку«		решения задач на	
	Продень		составление уравнений	
	монетку».			
	,			
				1



	2.шуточные		Оптико-геометрические	
	вопросы по		иллюзии - зрительные	
	геометрии		иллюзии, за счет которых	
			происходит искажение	
			пространственных	
			соотношений признаков	
			воспринимаемых объектов.	
14	1.Задачи на	1	Разгадывание и	
•	составление		составление кроссвордов	13.12
	уравнений		Решение задач в командах.	13.12
	2 Матаматичаси			
	2.Математическ			
	ий кроссворд			
15	Выпуск	2		20.12
	математическог			
	о бюллетеня		Подготовка газеты по	
	«Геометрически			
	е иллюзии «Не		группам.	
	верь глазам			
	своим»»			
1.0		_		27.12
16	Модуль числа.	1	Повторить понятие модуль	27.12
	Уравнения со		числа. Изучить правило	
	знаком модуля.		снятия модуля.	
			сплил модулл.	
17	Решение	1		10.01
	уравнений со		Решение уравнений,	
	знаком модуля		содержащих модуль. Поиск	
	Silanom mogyim		корней.	
18	Киоск	1		
	математических			
	развлечений.			17.01
			Решение занимательных	
			задач. Решение	
			олимпиадных задач из	
			сайта Учи.ру	
1				



10	- Frankini			24.01
19	График линейных	4	Строить монологическую речь в устной форме,	24.01
20	функций с		участвовать в диалоге.	31.01
21	модулем. График		Планировать свои действия в соответствии с	7.02
22	линейных функций с модулем.		поставленной задачей и установленными правилами.	14.02
	Линейные неравенства с двумя переменными. Задание функции несколькими формулами.		Подчинять свое поведение нормам и правилам работы в группе. Уметь самостоятельно решать сложные нестандартные задачи. Развить поисковую деятельность учащихся, научить их пользоваться техническими средствами для получения информации.  Рассказывать свое решение товарищам, совместно устранять недочеты в решении;  Развить критичность мышления.	
23	Преобразовани е алгебраических выражений. Формулы сокращенного умножения	1	Показать , что используя формулы сокращенного умножения можно раскладывать многочлены на множители.	21.02
			Уметь применять вычислительные навыки	
<u> </u>				



			при решении практических задач, других расчетах. Развить поисковую деятельность учащихся, научить их пользоваться техническими средствами для получения информации.	
24	Интеллектуальн ый марафон	1	Командные соревнования по решению олимпиадных задач.	28.02
25	Урок решения одной геометрической задачи из прошлогодних олимпиад.	1	Решение одной задачи различными способами.  Развитие аналитической и исследовательской деятельности. Выбор наиболее рационального способа.  Планировать свои действия в соответствии с поставленной задачей и установленными правилами.  Учитывать разные мнения и стремиться к координации различных позиций в сотрудничестве. Способность учащихся планировать свою деятельность и решать поставленные перед собой задачи.	7.03
26	Решение задач олимпиады « Олимпус»	1	Работа по группам: подбор материала, обсуждение.	14.03



			(подготовить заранее)	
27	1.Что такое - Геометрия на клетчатой бумаге. Формула Пика. 2. Математически й бюллетень: Георг Александр Пик	1	Уметь применять вычислительные навыки при решении практических задач, бытовых, кулинарных и других расчетах; Решать задачи из реальной практики, используя при необходимости калькулятор; выполнять сбор информации в несложных случаях; выполнять вычисления с реальными данными; Развить поисковую деятельность учащихся, научить их пользоваться техническими средствами для получения информации. Способность учащихся планировать свою деятельность и решать поставленные перед собой задачи.	21.03
28	Тайна « золотого сечения»	1	Находить в окружающем мире плоские и пространственные симметричные фигуры.  Деление отрезка на части в отношении равном "золотому сечению	04.04
29	Решение задач олимпиады «Мега –талант»	1	Строить монологическую речь в устной форме, участвовать в диалоге. Планировать свои действия	11.04



в соответствии с поставленной задачей и установленными правилами.  Подчинять свое поведение нормам и правилам работы в группе. Уметь самостоятельно решать сложные нестандартные задачи. Развить поисковую деятельность учащихся, научить их пользоваться техническими средствами для получения информации.  Рассказывать свое решение товарищам, совместно устранять недочеты в решении;  Развить критичность мышления. Способность учащихся планировать свою деятельность и решать поставленные перед собой задачи.  30 Геометрические головоломки. Пентамино. Танграм  Теламино. Танграм решение товарищам, совместно устранять недочеты в решении. Пента» - пять. Игра состоит из люских фигурок, каждая из которых состоит из 5 квадратови 7 «хитроумных фигур»  31 «Странные» решать комбинаторные задачи с помощью перебора всех возможных вариантов (комбинаций чисел, слов, предметов и др.). Моделировать ход решения с помощью рисунка, с помощью					
и установленными правилами.  Подчинять свое поведение нормам и правилам работы в группе. Уметь самостоятельно решать сложные нестандартные задачи. Развить поисковую деятельность учащихся, научить их пользоваться техническими средствами для получения информации.  Рассказывать свое решение товарищам, совместно устранять недочеты в решении;  Развить критичность мышления. Способность учащихся планировать свою деятельность и решать поставленные перед собой задачи.  30 Геометрические головоломки. Пентамино. Танграм  1 Рассказывать свое решение товарищам, совместно устранять недочеты в решении. Пента» - пять. Игра состоит из плоских фигурок, каждая из которых состоит из 5 квадратов и 7 «хитроумных фигур»  31 «Странные» вопросы  1 Решать комбинаторные задачи с помощью перебора всех возможных вариантов (комбинаций чисел, слов, предметов и др.). Моделировать ход решения с помощью				в соответствии с	
правилами.  Подчинять свое поведение нормам и правилам работы в группе. Уметь самостоятельно решать сложные нестандартные задачи. Развить поисковую деятельность учащихся, научить их пользоваться техническими средствами для получения информации.  Рассказывать свое решение товарищам, совместно устранять недочеты в решении;  Развить критичность мышления. Способность учащихся планировать свою деятельность и решать поставленные перед собой задачи.  30 Геометрические головоломки. Пентамино. Танграм  Танграм  1 Рассказывать свое решение товарищам, совместно устранять недочеты в решении. Пента» - пять. Игра состоит из плоских фигурок, каждая из которых состоит из 5 квадатов и 7 «хитроумных фигур»  31 «Странные» вопросы  1 Решать комбинаторные задачи с помощью перебора всех возможных вариантов (комбинаций чисел, слов, предметов и др.). Моделировать ход решения с помощью				поставленной задачей	
Подчинять свое поведение нормам и правилам работы в группе. Уметь самостоятельно решать сложные нестандартные задачи. Развить поисковую деятельность учащихся, научить их пользоваться техническими средствами для получения информации.  Рассказывать свое решение товарищам, совместно устранять недочеты в решении;  Развить критичность мышления. Способность учащихся планировать свою деятельность и решать поставленные перед собой задачи.  30 Геометрические 1 Рассказывать свое решение головоломки. Пентамино. Танграм Решении. Пента» - пять. Игра состоит из танграм (игрок, каждая из которых состоит из 5 квадратови 7 «хитроумных фигур»)  31 «Странные» 1 Решать комбинаторные задачи с помощью перебора всех возможных вариантов (комбинаций чисел, слов, предметов и др.). Моделировать ход решения с помощью				и установленными	
нормам и правилам работы в группе. Уметь самостоятельно решать сложные нестандартные задачи. Развить поисковую деятельность учащихся, научить их пользоваться техническими средствами для получения информации.  Рассказывать свое решение товарищам, совместно устранять недочеты в решении;  Развить критичность мышления. Способность учащихся планировать свою деятельность и решать поставленные перед собой задачи.  30 Геометрические головоломки. Пентамино. Танграм Решении. Пента» - пять. Игра состоит из плоских фигурок, каждая из которых состоит из 1 люских фигурок, каждая из которых состоит из 5 квадратови 7 «хитроумных фигур»  31 «Странные» вопросы 1 Решать комбинаторные задачи с помощью перебора всех возможных вариантов (комбинаций чисел, слов, предметов и др.). Моделировать ход решения с помощью				правилами.	
в группе. Уметь самостоятельно решать сложные нестандартные задачи. Развить поисковую деятельность учащихся, научить их пользоваться техническими средствами для получения информации.  Рассказывать свое решение товарищам, совместно устранять недочеты в решении;  Развить критичность мышления. Способность учащихся планировать свою деятельность и решать поставленные перед собой задачи.  30 Геометрические головоломки. Пентамино. Танграм  1 Рассказывать свое решение товарищам, совместно устранять недочеты в решении. Пента» - пять. Игра состоит из плоских фигурок, каждая из которых состоит из 5 квадратови 7 «хитроумных фигур»  31 «Странные» вопросы  1 Решать комбинаторные задачи с помощью перебора всех возможных вариантов (комбинаций чисел, слов, предметов и др.). Моделировать ход решения с помощью				Подчинять свое поведение	
самостоятельно решать сложные нестандартные задачи. Развить поисковую деятельность учащихся, научить их пользоваться техническими средствами для получения информации.  Рассказывать свое решение товарищам, совместно устранять недочеты в решении;  Развить критичность мышления. Способность учащихся планировать свою деятельность и решать поставленные перед собой задачи.  30 Геометрические головоломки. Пентамино. Танграм  Танграм  1 Рассказывать свое решение товарищам, совместно устранять недочеты в решении. Пента» - пять. Игра состоит из плоских фигурок, каждая из которых состоит из 5 квадратови 7 «хитроумных фигур»  31 «Странные» 1 Решать комбинаторные задачи с помощью перебора всех возможных вариантов (комбинаций чисел, слов, предметов и др.). Моделировать ход решения с помощью				нормам и правилам работы	
сложные нестандартные задачи. Развить поисковую деятельность учащихся, научить их пользоваться техническими средствами для получения информации.  Рассказывать свое решение товарищам, совместно устранять недочеты в решении;  Развить критичность мышления. Способность учащихся планировать свою деятельность и решать поставленные перед собой задачи.  30 Геометрические головоломки. Пентамино. Танграм				в группе. Уметь	
задачи. Развить поисковую деятельность учащихся, научить их пользоваться техническими средствами для получения информации.  Рассказывать свое решение товарищам, совместно устранять недочеты в решении;  Развить критичность мышления. Способность учащихся планировать свою деятельность и решать поставленные перед собой задачи.  30 Геометрические головоломки. Пентамино. Танграм Рассказывать свое решение товарищам, совместно устранять недочеты в решении. Пента» - пять. Игра состоит из плоских фигурок, каждая из которых состоит из 5 квадратов и 7 «хитроумных фигур»  31 «Странные» 1 Решать комбинаторные задачи с помощью перебора всех возможных вариантов (комбинаций чисел, слов, предметов и др.). Моделировать ход решения с помощью				самостоятельно решать	
деятельность учащихся, научить их пользоваться техническими средствами для получения информации.  Рассказывать свое решение товарищам, совместно устранять недочеты в решении;  Развить критичность мышления. Способность учащихся планировать свою деятельность и решать поставленные перед собой задачи.  30 Геометрические головоломки. Пентамино. Танграм  Решать комеина в решение товарищам, совместно устранять недочеты в решении. Пента» - пять. Игра состоит из плоских фигурок, каждая из которых состоит из 5 квадратови 7 «хитроумных фигур»  Танграм Вариантов (комбинаторные задачи с помощью перебора всех возможных вариантов (комбинаций чисел, слов, предметов и др.). Моделировать ход решения с помощью				сложные нестандартные	
научить их пользоваться техническими средствами для получения информации.  Рассказывать свое решение товарищам, совместно устранять недочеты в решении;  Развить критичность мышления. Способность учащихся планировать свою деятельность и решать поставленные перед собой задачи.  30 Геометрические головоломки. Пентамино. Танграм  Танграм  Танграм  1 Рассказывать свое решение товарищам, совместно устранять недочеты в решении. Пента» - пять. Игра состоит из плоских фигурок, каждая из которых состоит из 5 квадратови 7 «хитроумных фигур»  31 «Странные» вопросы  1 Решать комбинаторные задачи с помощью перебора всех возможных вариантов (комбинаций чисел, слов, предметов и др.). Моделировать ход решения с помощью				задачи. Развить поисковую	
техническими средствами для получения информации.  Рассказывать свое решение товарищам, совместно устранять недочеты в решении;  Развить критичность мышления. Способность учащихся планировать свою деятельность и решать поставленные перед собой задачи.  30 Геометрические головоломки. Пентамино. Танграм  Танг				деятельность учащихся,	
для получения информации.  Рассказывать свое решение товарищам, совместно устранять недочеты в решении;  Развить критичность мышления. Способность учащихся планировать свою деятельность и решать поставленные перед собой задачи.  30 Геометрические головоломки. Пентамино. Танграм  1 Рассказывать свое решение товарищам, совместно устранять недочеты в решении. Пента» - пять. Игра состоит из плоских фигурок, каждая из которых состоит из 5 квадратови 7 «хитроумных фигур»  31 «Странные» вопросы  1 Решать комбинаторные задачи с помощью перебора всех возможных вариантов (комбинаций чисел, слов, предметов и др.). Моделировать ход решения с помощью				научить их пользоваться	
информации.  Рассказывать свое решение товарищам, совместно устранять недочеты в решении;  Развить критичность мышления. Способность учащихся планировать свою деятельность и решать поставленные перед собой задачи.  30 Геометрические 1 Рассказывать свое решение головоломки. Пентамино. Танграм Решении. Пента» - пять. Игра состоит из плоских фигурок, каждая из которых состоит из 5 квадратови 7 «хитроумных фигур»  31 «Странные» 1 Решать комбинаторные задачи с помощью перебора всех возможных вариантов (комбинаций чисел, слов, предметов и др.). Моделировать ход решения с помощью				техническими средствами	
Рассказывать свое решение товарищам, совместно устранять недочеты в решении;  Развить критичность мышления. Способность учащихся планировать свою деятельность и решать поставленные перед собой задачи.  30 Геометрические головоломки. Пентамино. Танграм Рассказывать свое решение товарищам, совместно устранять недочеты в решении. Пента» - пять. Игра состоит из плоских фигурок, каждая из которых состоит из 5 квадратови 7 «хитроумных фигур»  31 «Странные» вопросы Решать комбинаторные задачи с помощью перебора всех возможных вариантов (комбинаций чисел, слов, предметов и др.). Моделировать ход решения с помощью				для получения	
товарищам, совместно устранять недочеты в решении;  Развить критичность мышления. Способность учащихся планировать свою деятельность и решать поставленные перед собой задачи.  30 Геометрические головоломки. Пентамино. Танграм Решении. Пента» - пять. Игра состоит из плоских фигурок, каждая из которых состоит из 5 квадратови 7 «хитроумных фигур»  31 «Странные» 1 Решать комбинаторные задачи с помощью перебора всех возможных вариантов (комбинаций чисел, слов, предметов и др.). Моделировать ход решения с помощью				информации.	
устранять недочеты в решении;  Развить критичность мышления. Способность учащихся планировать свою деятельность и решать поставленные перед собой задачи.  30 Геометрические головоломки. Пентамино. Танграм  Танграм  1 Рассказывать свое решение товарищам, совместно устранять недочеты в решении. Пента» - пять. Игра состоит из плоских фигурок, каждая из которых состоит из 5 квадратови 7 «хитроумных фигур»  31 «Странные» вопросы  1 Решать комбинаторные задачи с помощью перебора всех возможных вариантов (комбинаций чисел, слов, предметов и др.). Моделировать ход решения с помощью				Рассказывать свое решение	
решении;  Развить критичность мышления. Способность учащихся планировать свою деятельность и решать поставленные перед собой задачи.  30 Геометрические головоломки. Пентамино. Танграм  Танграм  Танграм  1 Рассказывать свое решение товарищам, совместно устранять недочеты в решении. Пента» - пять. Игра состоит из плоских фигурок, каждая из которых состоит из 5 квадратови 7 «хитроумных фигур»  31 «Странные» вопросы  1 Решать комбинаторные задачи с помощью перебора всех возможных вариантов (комбинаций чисел, слов, предметов и др.). Моделировать ход решения с помощью				товарищам, совместно	
Развить критичность мышления. Способность учащихся планировать свою деятельность и решать поставленные перед собой задачи.  30 Геометрические головоломки. Пентамино. Танграм Решении. Пента» - пять. Игра состоит из плоских фигурок, каждая из которых состоит из 5 квадратови 7 «хитроумных фигур»  31 «Странные» 1 Решать комбинаторные задачи с помощью перебора всех возможных вариантов (комбинаций чисел, слов, предметов и др.). Моделировать ход решения с помощью				устранять недочеты в	
мышления. Способность учащихся планировать свою деятельность и решать поставленные перед собой задачи.  30 Геометрические головоломки. Пентамино. Танграм Решении. Пента» - пять. Игра состоит из плоских фигурок, каждая из которых состоит из 5 квадратови 7 «хитроумных фигур»  31 «Странные» вопросы Решать комбинаторные задачи с помощью перебора всех возможных вариантов (комбинаций чисел, слов, предметов и др.). Моделировать ход решения с помощью				решении;	
мышления. Способность учащихся планировать свою деятельность и решать поставленные перед собой задачи.  30 Геометрические головоломки. Пентамино. Танграм Решении. Пента» - пять. Игра состоит из плоских фигурок, каждая из которых состоит из 5 квадратови 7 «хитроумных фигур»  31 «Странные» вопросы Решать комбинаторные задачи с помощью перебора всех возможных вариантов (комбинаций чисел, слов, предметов и др.). Моделировать ход решения с помощью				Paanuti voutuuloeti	
учащихся планировать свою деятельность и решать поставленные перед собой задачи.  30 Геометрические головоломки. Пентамино. Танграм  31 «Странные» вопросы  31 «Странные» вопросы  31 «Странные» дерей вопросы  32 Решать комбинаторные задачи с помощью перебора всех возможных вариантов (комбинаций чисел, слов, предметов и др.). Моделировать ход решения с помощью				·	
свою деятельность и решать поставленные перед собой задачи.  30 Геометрические головоломки. Пентамино. Танграм  31 «Странные» Вопросы  31 Которых состоит из 5 квадратови 7 «хитроумных фигур»  31 Решать комбинаторные задачи с помощью перебора всех возможных вариантов (комбинаций чисел, слов, предметов и др.). Моделировать ход решения с помощью					
решать поставленные перед собой задачи.  30 Геометрические головоломки. Пентамино. Танграм  31 «Странные» Вопросы  1 Решать свое решение товарищам, совместно устранять недочеты в решении. Пента» - пять. Игра состоит из плоских фигурок, каждая из которых состоит из 5 квадратови 7 «хитроумных фигур»  31 «Странные» Вопросы  32 задачи с помощью перебора всех возможных вариантов (комбинаций чисел, слов, предметов и др.). Моделировать ход решения с помощью					
перед собой задачи.  Теометрические головоломки. Пентамино. Танграм  Танграм  Танграм  Товарищам, совместно устранять недочеты в решении. Пента» - пять. Игра состоит из плоских фигурок, каждая из которых состоит из 5 квадратови 7 «хитроумных фигур»  Танграм					
30   Геометрические головоломки.   1   Рассказывать свое решение товарищам, совместно устранять недочеты в решении. Пента» - пять. Игра состоит из плоских фигурок, каждая из которых состоит из 5 квадратови 7 «хитроумных фигур»   25.04   31   «Странные» вопросы вопросы вадачи с помощью перебора всех возможных вариантов (комбинаций чисел, слов, предметов и др.). Моделировать ход решения с помощью					
головоломки. Пентамино. Танграм  Товарищам, совместно устранять недочеты в решении. Пента» - пять. Игра состоит из плоских фигурок, каждая из которых состоит из 5 квадратови 7 «хитроумных фигур»  З1 «Странные» вопросы  1 Решать комбинаторные задачи с помощью перебора всех возможных вариантов (комбинаций чисел, слов, предметов и др.). Моделировать ход решения с помощью					
Пентамино. Танграм  устранять недочеты в решении. Пента» - пять. Игра состоит из плоских фигурок, каждая из которых состоит из 5 квадратови 7 «хитроумных фигур»  31 «Странные» вопросы  1 Решать комбинаторные задачи с помощью перебора всех возможных вариантов (комбинаций чисел, слов, предметов и др.). Моделировать ход решения с помощью	30	Геометрические	1	•	18.04
Танграм  решении. Пента» - пять. Игра состоит из плоских фигурок, каждая из которых состоит из 5 квадратови 7 «хитроумных фигур»  31 «Странные» вопросы  1 Решать комбинаторные задачи с помощью перебора всех возможных вариантов (комбинаций чисел, слов, предметов и др.). Моделировать ход решения с помощью				•	
Игра состоит из плоских фигурок, каждая из которых состоит из 5 квадратови 7 «хитроумных фигур»  31 «Странные» 1 Решать комбинаторные задачи с помощью перебора всех возможных вариантов (комбинаций чисел, слов, предметов и др.). Моделировать ход решения с помощью				• •	
фигурок, каждая из которых состоит из 5 квадратови 7 «хитроумных фигур»  31 «Странные» 1 Решать комбинаторные задачи с помощью перебора всех возможных вариантов (комбинаций чисел, слов, предметов и др.). Моделировать ход решения с помощью		ганграм		•	
которых состоит из 5 квадратови 7 «хитроумных фигур»  31 «Странные» 1 Решать комбинаторные задачи с помощью перебора всех возможных вариантов (комбинаций чисел, слов, предметов и др.). Моделировать ход решения с помощью				·	
квадратови 7 «хитроумных фигур»  31 «Странные» 1 Решать комбинаторные задачи с помощью перебора всех возможных вариантов (комбинаций чисел, слов, предметов и др.). Моделировать ход решения с помощью				• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	
«хитроумных фигур»  31 «Странные»				·	
31 «Странные» 1 Решать комбинаторные 25.04 задачи с помощью перебора всех возможных вариантов (комбинаций чисел, слов, предметов и др.). Моделировать ход решения с помощью				• ••	
вопросы  задачи с помощью перебора всех возможных вариантов (комбинаций чисел, слов, предметов и др.). Моделировать ход решения с помощью				«литроумпоіх фигур»	
перебора всех возможных вариантов (комбинаций чисел, слов, предметов и др.). Моделировать ход решения с помощью	31	«Странные»	1	Решать комбинаторные	25.04
вариантов (комбинаций чисел, слов, предметов и др.). Моделировать ход решения с помощью		вопросы			
чисел, слов, предметов и др.). Моделировать ход решения с помощью					
др.). Моделировать ход решения с помощью				,	
решения с помощью				• • • •	
рисунка, с помощью					
				рисунка, с помощью	

			дерева возможных	
			вариантов	
			Использовать позиционны	
			й характер записи чисел в	
			десятичной системе в ходе	
			решения	
			задач. Решать комбинаторн	
			ые задачи с помощью	
			перебора всех возможных	
			вариантов	
32	Системы	2	Строить графики линейной,	02.05
	линейных		описывать свойства этих	
33	неравенств с		   функций. Понимать, как	16.05
	двумя		влияет знак	
	переменными		коэффициента <i>к</i> на	
			расположение в	
			координатной плоскости	
			графика функции	
			Интерпретировать графики	
			реальных	
			зависимостей, проводить	
			случайные эксперименты, в	
			том числе с помощью	
			компьютерного	
			моделирования,	
			интерпретировать их	
			результаты; выполнять	
			проекты по всем темам	
			данного	
			курса; Планировать свои действия в соответствии с	
			поставленной задачей и	
			установленными	
			правилами. Развить	
			поисковую деятельность	
			учащихся, научить их	
			пользоваться техническими	
			средствами для получения	
			информации.	
			Использовать различные	
			коммуникативные средства	
			для решения различных	
			коммуникативных задач.	



			Способность учащихся планировать свою деятельность и решать поставленные перед собой задачи.	
34	Итоговое занятие «Математическ ая карусель»	1	Блиц игра с участием 3-х команд .Решение задач районной олимпиады.	16.05

Лист согласования к документу № 51 от 05.11.2024 Инициатор согласования: Фахртдинова Л.М. Директор

Согласование инициировано: 05.11.2024 10:42

Лист согласования Тип согласования: пос					
N°	ФИО	Срок согласования	Результат согласования	Замечания	
1	Фахртдинова Л.М.		□Подписано 05.11.2024 - 10:42	-	

